

中原大學工學院「2017 工程日」學用合一專題競賽

實施辦法

一、 競賽目的

中原大學工學院致力於培養專業能力與創意、創新之優質工學人材，為增進大學部學生創意思考、培育相關人才對專題製作之興趣及素質、提升團隊合作精神、促進學術能量於實務上的應用，希望透過舉辦工程日競賽落實學用合一，並訓練學生具備敏銳觀察，培養好奇心與探索問題的能力，加強其思考訓練，提高創意思考空間。

二、 參賽資格

中原大學工學院大學部學生，以每組三至六人為單位報名。

三、 比賽日程

日期	項目	備註
106.05.10 (三)	公告 工程日競賽實施辦法	公告網址： http://bee.cycu.edu.tw
106.05.31 (三)	工程日競賽報名表 收件截止	報名表如附件一、二，請以書面方式送至環境工程學系辦公室(生物科技館 302 室)
106.06.05 (一)	工程日競賽海報(電子檔)及 書面報告(電子檔+紙本資料) 收件截止	1. 電子檔請 Email 至 yuanfeng@cycu.edu.tw ，會 回覆確認收件 Email，請競賽團隊自行確認 2. 紙本資料請交至環境工程學系辦公室 3. 海報格式(A1)及書面報告格式(A4，不含封面 五頁以下)範本下載處： https://goo.gl/LON9BF
106.06.14 (三)	公告 工程日競賽組別及議程	公告網址： http://bee.cycu.edu.tw ， 請參賽隊伍自行上網確認組別及議程
106.06.17 (六)	工程日競賽－ 口頭報告與海報展示	時間：依議程為準 地點：中原大學工學館 1 樓、工學 117 演講廳

四、 評分方式

1. 書面報告 (30%)
2. 口頭報告 (30%)
3. 海報與成品 (40%)

五、 獎項

1. 第一名：6000 元，第二名：4000 元，第三名：2000 元，佳作：1000 元
2. 材料費補助：依參賽隊伍數酌量補助材料費，請自行保留發票，工程日競賽結束後公布補助金額與繳交日期(發票需為本學期日期，抬頭為中原大學，統編：45002502)

六、 注意事項

1. 智慧財產權約定：初賽入圍之設計書及決賽獲獎作品，主辦單位得視宣導之需要，擁有非營利行為之使用權（主辦單位得不限時間、地點、次數及使用方式，均有展覽、攝影、製作、出版之使用權力，參賽隊伍絕無異議）。
2. 獲獎隊伍如經查證參賽資格不符、冒名頂替參賽或作品有抄襲、違反智慧財產權、曾經獲獎過之作品等相關事情，主辦單位得取消其參賽權及得獎資格，並追回所發獎狀及獎金。其違反智慧財產權之法律責任由參賽者自負，與主辦單位無關。
3. 如各組參賽作品不多或設計書、製作雛形水準欠佳，經評審委員會評定，決賽獎項得從缺。
4. 系統設計務必注意其安全性，避免使用任何具潛在危險性之機構元件或材料。

中原大學工學院「2017 工程日」學用合一專題競賽

申請書

專題名稱	中文					
	英文					
	領域					
團隊隊長 (聯絡人)	姓名		系級		學號	
	市話		手機		Email	
	地址					
團隊成員一	姓名		系級		Email	
團隊成員二	姓名		系級		Email	
團隊成員三	姓名		系級		Email	
團隊成員四	姓名		系級		Email	
團隊成員五	姓名		系級		Email	
指導老師簽章				系所主管簽章		
日期				日期		

中原大學工學院「2017 工程日」學用合一專題競賽

自評表

團隊基本資料			
專題名稱			
成員名單			
自評項目			
專題完成度	<input type="checkbox"/> 90%以上 <input type="checkbox"/> 80%~89% <input type="checkbox"/> 70%~79% <input type="checkbox"/> 60~%69% <input type="checkbox"/> 60%以下	專題文件整合完整度 (含實驗記錄、網頁製作、 研發日誌、組員互動、 會議記錄等)	<input type="checkbox"/> 90%以上 <input type="checkbox"/> 80%~89% <input type="checkbox"/> 70%~79% <input type="checkbox"/> 60~%69% <input type="checkbox"/> 60%以下
驗證完整度	<input type="checkbox"/> 所有模塊(實驗)都有驗證文件 <input type="checkbox"/> 部分模塊有驗證文件_____ % <input type="checkbox"/> 全無		
專題研究 瓶頸說明 (500字內)			
指導老師意見			
指導老師 簽章			